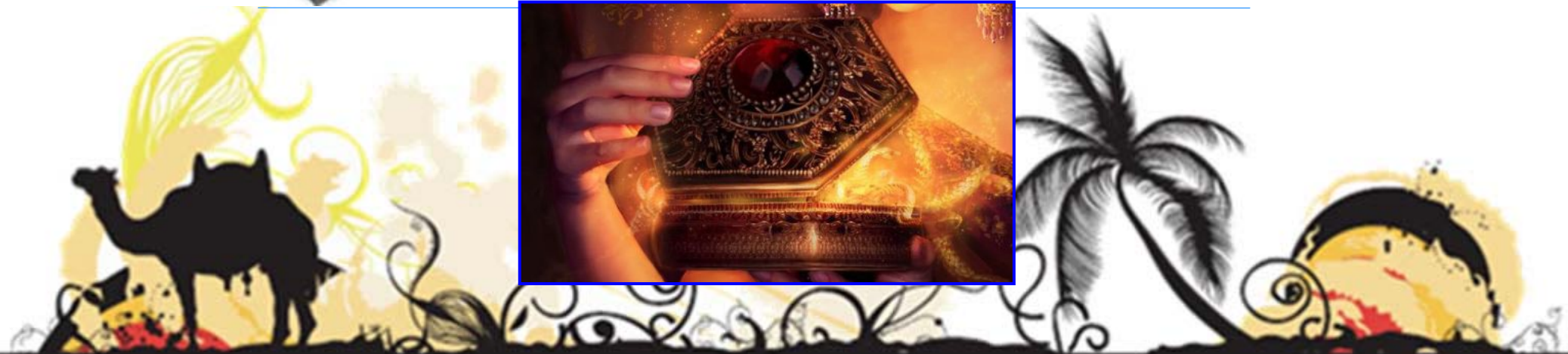




Ejemplo Evento Túnez

El enigma de Pandora



¿QUÉ ES SANKARA?



❑ QUIENES SOMOS

Empresa especializada en organizar eventos, incentivos, congresos y actividades de Team Building, aventura, ocio, cultura, naturaleza y deporte.

❑ OFERTA INTEGRAL

EN LA GESTIÓN: nos encargamos del transporte al lugar de la actividad, alojamiento, restaurantes, salas de convenciones, actividades, animación, acceso a lugares turísticos e históricos, etc.

Y ORGANIZACIÓN : de actividades, preparación de juegos, lugar de eventos y materiales.

❑ ORIENTADO A GRUPOS

Empresas, instituciones, grupos de particulares, etc.

❑ Empresas e instituciones que **YA HAN CONFIADO EN NOSOTROS:**



y muchos más





¿¿ Preparado para la gran aventura de tu vida ??



el Periódico

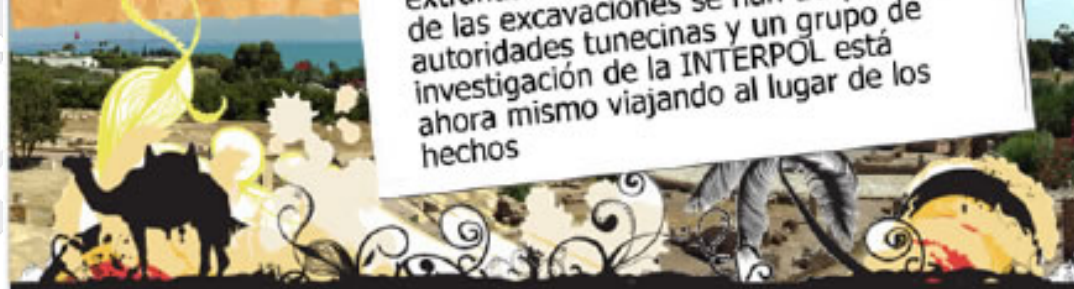
C7-190305 p17



Grupo de arqueólogos desaparecen en Túnez

G.SUÁREZ

- Noticia de última hora en Túnez: Un grupo de arqueólogos ingleses que habían solicitado permiso a las autoridades turcas para realizar excavaciones en la ciudad de Cartago con el objetivo de dar con la mítica reina Dido y dejar zanjada la historia de la creación de Túnez, han desaparecido junto a sus ayudantes en extrañas circunstancias. Hasta la zona de las excavaciones se han desplazado autoridades tunecinas y un grupo de investigación de la INTERPOL está ahora mismo viajando al lugar de los hechos



FOTOS DEL EVENTO



Comenzamos con el arqueólogo a lo "Indy" esperando en el Aeropuerto



Actividad 4x4 en un pueblo abandonado donde el místico, les propone varias pruebas ante el Árbol de la sabiduría, para encontrar a los primeros guías espirituales del grupo.



Seguimos al día siguiente con el arqueólogo en Cartago para buscar por las ruinas



Eneas el héroe de la guerra de Troya que enamoró a Dido hace presencia por la noche para entregar la caja de Pandora sellada, tan sólo los más ágiles podrán tocarla.



FOTOS DEL EVENTO



Hemos capturado al arqueólogo, nos llevará donde están escondidas la llave de la caja.



Suben al Catamarán y les llevamos en un viaje hacia las coordenadas donde están escondidas las llaves bajo el mar, ayudados por un guía las encuentran.



Eneas regresa el último día entre los fuegos fatuos para el ritual final, donde destruiremos la maldición de la caja.



El grupo ha ido encontrando los ingredientes para realizar el ritual, ahora, los guías espirituales con la maldición de la caja.



INTRODUCCIÓN

Todo comienza con la leyenda de la creación de **Cartago**, Su historia se narra con la salida de una princesa fenicia (llamada Dido) de la ciudad de Tiro, donde reinaba su hermano el rey Pigmalión.

La princesa llega a Túnez y consigue comprar a los nativos al rey de la zona, y le pide un terreno para quedarse, el rey burlándose de ella le dice: "poseerás cuanto tierra pudiese abarcar una piel de buey".

Aceptaron el trato sin darse cuenta de que era una hábil estratagema para que algo aparentemente finito se convirtiera casi en infinito, al ir cortando la piel en finas tiras para abarcar así más territorio. De esta singular manera, según la leyenda, se delimitó la ciudadela de Byrsa, palabra que quiere decir "piel de buey", núcleo del cual surgió la fundación de Cartago.

En La Eneida se comenta cómo Eneas naufraga frente a las costas de Cartago, siendo acogido por Dido y surgiendo el amor entre ambos. Pero Eneas finalmente abandonará a la princesa para seguir rumbo a Italia y Dido se suicidará clavándose un puñal.



INTRODUCCIÓN

Se dice que se enterró en un lugar secreto a la princesa junto con el puñal, un grupo de arqueólogos ingleses han solicitado permiso a las autoridades turcas para realizar excavaciones en la ciudad de Cartago con el objetivo de dar con la mítica reina Dido y dejar zanjada la historia de la creación de Túnez.

Lo que no esperaban era encontrarse con un objeto mítico a la vez que terriblemente poderoso, La caja de Pandora, que con sólo tocarla les causó la fulminación instantánea, un grupo de ladrones que pertenecen a la secta de los Protectores de Pandora que se encontraban entre el grupo de la excavación con el objetivo de proteger la caja, se llevan la caja. Pero esta se ha fracturado y por donde van está expulsando sus males, Túnez y el mundo está en peligro, tan sólo un grupo de intrépidos aventureros pueden ir tras los pedazos de la caja y recomponerla para destruirla para siempre.

Historia de fondo:

Eneas estaba intentando esconder la caja de Pandora que le fue entregada cuando bajó al Averno, cuando regresaba de las islas griegas y el poder de la caja le hizo naufragar. Este huye a Italia para escapar del poder de la caja, que se apodera de Dido y la hace suicidarse.



SINOPSIS: EL ENIGMA DE PANDORA

Objetivos y misión

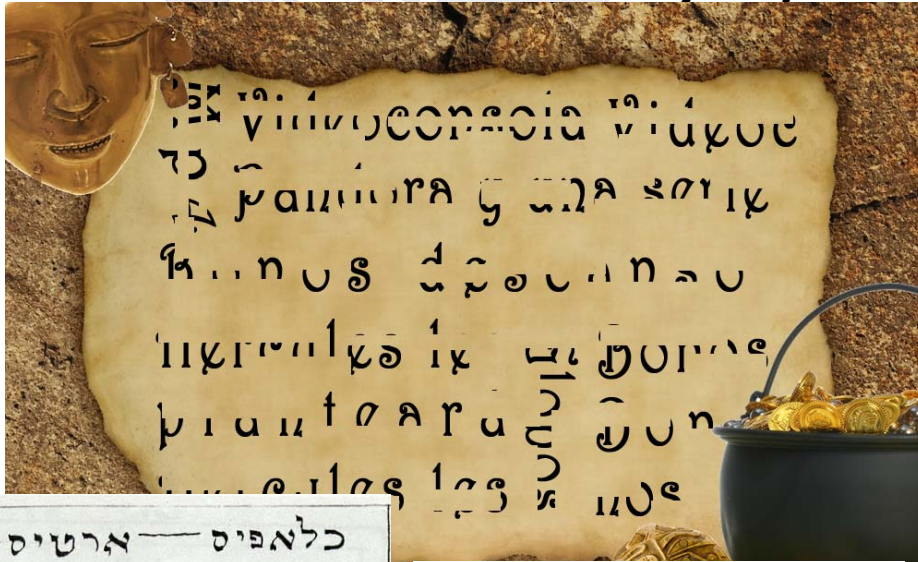
- Encontrar el rito para destruir la caja de Pandora
- Encontrar los pedazos de la caja
- Evitar las trampas de la secta de los Protectores de Pandora

Cada fragmento se encontrará en cada uno de los lugares que visiten, para conseguir los pedazos tendrán que resolver una serie de acertijos que les propondrán los protectores de Pandora y una serie de pruebas.

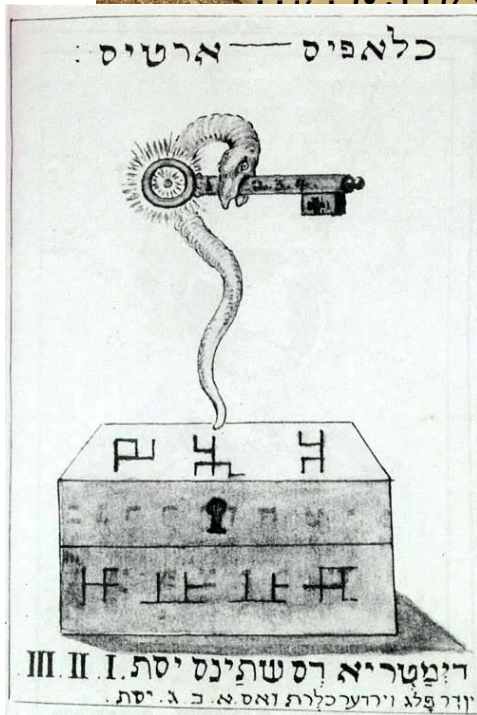


EL ENIGMA DE PANDORA

Ejemplo de documentación



Ejemplo Atrezzo



א	ב	ג	ד	ה
ח	ט	י	כ	ל
ז	ח	ט	כ	ל
ט	צ	ק	ר	ש
ק	ר	ש	ת	י
ו	ז	ח	ט	י



EL ENIGMA DE PANDORA

Una misión muy especial:

- Proponemos una serie de **retos de carácter lúdico** , donde los participantes trabajando de forma cooperativa y utilizando su **ingenio, astucia y creatividad** deberán ir resolviendo una serie de enigmas y pruebas para restablecer el equilibrio roto al abrir la Caja de Pandora
- Se formarán varios grupos que, provistos de planos y documentación necesaria, deberán ir encontrando los personajes que habrán de ayudarnos en nuestra misión y que les conducirán a la s diferentes pruebas.
- La jornada implicará desplazamientos a pie por la ciudad, a un ritmo cómodo, y supondrá enfrentarse a diferentes retos y pruebas, que tendrán que resolver para lograr reunir los ingredientes necesarios con los que elaborar un conjuro que acabe con los efectos del cofre.



PERSONAJES Y ACCIONES DE LA CIUDAD

- **Inicio de la actividad (Hotel):** Aparecerá un investigador de la Interpol, dando la explicación y una primera documentación a todos los participantes.
- **Actividad 4x4:** Se encuentran a un Anciano místico que les hará diferentes pruebas en el árbol de la vida.
- **Cena de Chateau Bacchus:** Pueden encontrar papiros y pistas para ver donde tienen que ir o con quién tienen que encontrarse. Dejaremos unos papiros en las mesas.
- **Playa del Hotel durante la cena:** Entra en escena Eneas (Y les prepara un juego del Limbo y Baile)
- **Visita a Túnez:** Encontrarán otro fragmento de la caja y aparecerá un Arqueólogo
- **Espectáculo Tunecino:** En qué consiste exactamente ¿Posibilidad que alguna bailarina realice alguna intervención?
- **Actividad en el Catamarán:** Se les planteará retos en el agua, incluso se puede esconder algo debajo del agua y tendrán que encontrarlo. El arqueólogo y el investigador de la INTERPOL ayudarán en la búsqueda.
- **Cena de Saloum:** Desenlace, ritual para destruir la caja a cargo de Eneas



PERSONAJES DE LA CIUDAD

1. Eneas : héroe de la guerra de Troya, hijo del príncipe Anquises y de la diosa Afrodita (Venus en la mitología romana).

2. Investigador de la Interpol: El asunto está cobrando una importancia internacional. De hecho, un investigador de la Interpol nos ayudará enseñándonos a realizar una investigación *in situ en un escenario del crimen*.

3. Ocultista: Todo un especialista en poderes paranormales nos mostrará la forma de dominar las fuerzas de la Caja y controlar las fuerzas del más allá.

4. Arqueólogo: El descubridor de la Caja en el Presente nos mostrará la forma de detener el poder de la misma construyendo un templo a escala para encerrarlos.



OFERTA SANKARA



- **SOMOS ESPECIALISTAS** en la organización de todo tipo de eventos e incentivos.
- Con una forma de trabajo basada en la **SEGURIDAD Y CALIDAD**, haremos de su evento el mejor reflejo de su organización.
- Excelente calidad en la **ORGANIZACIÓN** de actividades de **Team Building** y Aventura a un **PRECIO AJUSTADO**.
- **PROFESIONALES** a su disposición titulados en cada especialidad y con amplia experiencia.
- **TRANSPORTE**: gestionamos los desplazamientos de grupos.
- **MATERIAL**: disponemos de todo el material necesario para la realización de eventos.
- **EVENTO A SU MEDIDA**: si no encuentra lo que busca, en SANKARA estaremos encantados de escucharle y gestionar su idea. También nos desplazamos hasta sus instalaciones.
- Gestionamos su **ALOJAMIENTO** para grupos y parejas en Hoteles, Casa o Apartamento rural.
- **SEGUROS DE RC** en todas las actividades.
- **NOS MOVEMOS POR USTED**: Si tiene un proyecto de actividades al aire libre y necesita recursos, gestión y profesionales que lo lleven a cabo, confíe en SANKARA.



CONTACTO

eventosincentivosmarketing

Email: info@sankara.es

Tel: 91 891 43 50 - 630 26 36 82

C/San Juan, 8 - 1º B

28300 (MADRID)

www.sankara.es



En SANKARA estaremos encantados de atenderle, consúltenos sin compromiso.

Para pedir información detallada sobre cualquier actividad no dude en mandarnos un e-mail o llamarnos solicitándonos información y procuraremos responderle con la mayor rapidez posible

